#include <iostream>

using namespace std;

struct obiect {short int g, v;};    //greutate si valoare

obiect ob[101];

short int n,i, j, G, alege[101][101], Castig[101][101];

void citeste()

{  cin>>n>>G;

   for(i=1; i<=n; i++)      cin>>ob[i].g>>ob[i].v;    }

void pd()

{

   for(i=1; i<=n; i++)

      for(j=1; j<=G; j++)

         if((ob[i].g <=j) && (ob[i].v+Castig[i-1][j-ob[i].g] > Castig[i-1][j]))  { Castig[i][j] = ob[i].v + Castig[i-1][j-ob[i].g];   alege[i][j]=i;}

         else  { Castig[i][j]=Castig[i-1][j];   alege[i][j]=alege[i-1][j]; }

}

void afiseaza()

{   cout<<Castig[n][G]<<endl;  }

int main()

{

    citeste();

    pd();

    afiseaza();

    return 0;

}

/\*

 in functia afisare intai se scrie castigul total

   int i=n, j=G, k;

   while(alege[i][j]!=0)

   {

      k=alege[i][j];

      cout<<"Obiectul "<<k<<" cu greutatea "<<ob[k].g<<" si profitul  "<<ob[k].v<<endl;

      j=j-ob[alege[i][j]].g;

      while(alege[i][j]==k) i--;

   }

\*/